Start- und Installationshinweise

Installation:

Die meisten Spiele können Sie durch das Programm **SETUP** aufrufen. Klicken Sie hierzu auf den **Arbeitsplatz** und anschließend auf das **CD-ROM-Laufwerkssymbol.** Dieses befindet sich auf der CD-ROM im Hauptverzeichnis oder in einem Unterverzeichnis, das meistens nach dem Spielnamen benannt ist. Im Hauptverzeichnis der CD-ROM existieren auch Dateien mit den entsprechenden Spielnamen, die durch das MS-DOS-Symbol gekennzeichnet sind.

Sie können auch diese Dateien starten, um das Spiel zu installieren. SETUP wird so automatisch gestartet. Teilweise benötigen die Spiele einen Windows-Neustart nach der Installation, da einige Systemdateien hinzugefügt wurden. Wenn die CD-ROM mit einer Autostartfunktion versehen ist, so können Sie die CD-ROM öffnen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das CD-ROM-Laufwerkssymbol klicken und „Öffnen“ wählen.

Soundkarteneinstellungen:

Bei einigen Spielen müssen die Soundkartenwerte noch manuell eingegeben werden. Unter Windows 95 können Sie die benötigten Daten wie folgt erfahren: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das **Arbeitsplatz**-Symbol und wählen Sie **Eigenschaften.** Wählen Sie dann Gerätemanager aus und doppelklicken Sie **auf Audio-, Video- und Game-Controller,** so daß der Name Ihrer Soundkarte angezeigt wird. Wählen Sie zuerst Ihre Soundkarte und anschließend **Eigenschaften.** Unter Ressourcen finden Sie den E/A-Bereich, dessen erster Wert den Port Ihrer Soundkarte enthält. Der Interrupt-Wert ist der eingestellte IRQ Ihrer Soundkarte. Der erste DMA-Kanal ist der DMA-Kanal Ihrer Soundkarte. Diese drei Werte benötigen Sie für das Soundsetup.

Anleitung:

Die Anleitungen werden meist im PDF-Format mitgeliefert. Sie können diese auf dem Bildschirm anzeigen lassen oder auch ausdrucken. Beides geschieht mit Hilfe des **Adobe Acrobat Reader.** Sollten Sie ihn noch nicht installiert haben, starten Sie bitte das Programm **Acrobat** auf der CD-ROM.

Deinstallation:

Wurde bei einem Spiel kein Uninstaller installiert, können Sie dieses über **Startleiste / Einstellungen / Systemsteuerung / Software** wieder deinstallieren.

Spielstart:

Sie können die meisten Spiele über Startleiste / Programme starten. Dort finden Sie auch die Anleitung des entsprechenden Programmes. Achten Sie bitte darauf, daß die CD-ROM im Laufwerk liegt.

Allgemeine Hinweise:

Bei manchen Spielen ist ein zusätzlicher Eintrag für den Start auf einem Pentium2 enthalten. Hier wird ein spezielles Programm vor Spielbeginn gestartet. Booten Sie daher bitte nach Spielende Windows neu.

Mit einigen Maustreibern kann es unter DOS zu Problemen kommen. Wir empfehlen daher die Verwendung des kostenlos verfügbaren Microsoft Maustreibers ab der Version 8.2.

Sollte eines der Spiele melden, daß keine CD-ROM im Laufwerk liegt, kann die Ursache sein, daß unter DOS kein CD-ROM-Treiber aktiv ist. Bitte installieren Sie diesen, wie in der Anleitung des CD-ROMs beschrieben.

DirectX:

Einige Spiele benötigen DirectX. Wenn Sie DirectX nicht installiert haben, können Sie es von der Spiel-CD-ROM installieren. Sollte eines dieser Spiele trotz installiertem DirectX nicht funktionieren, starten Sie bitte das DirectX-Setup erneut. Sollte in der aufgeführten Liste der Treiber ein Eintrag „Keine Hardwareunterstützung“ oder „No hardware support“ zu sehen sein, ist die entsprechende Komponente nicht 100 % Windows 95 kompatibel. Besorgen Sie sich in diesem Fall vom Ihrem Hardwarehändler oder dem Hersteller die neuesten Treiber für dieses Gerät (meist Grafik- oder Soundkarte). Dies wird auch in Zukunft Probleme mit weiterer Software vermeiden helfen.